

KIT eSports プロジェクト

KITeN EAGLE CUP 鷺ノ陣

大会規約

1	はじめに.....	1
2	本規約の効力.....	2
3	参加資格.....	2
4	競技内容.....	2
5	エントリー	2
6	大会ルール	3
7	大会の配信	5
8	禁止事項.....	5
9	個人情報.....	5
10	免責.....	6
11	規約の変更	6

第1版 2026年8月26日

1 はじめに

本規約は、KIT eSports プロジェクト（以下「KITeN」とする）が主催する、「KITeN EAGLE CUP 鷲ノ陣」（以下「本大会」とする）の参加にあたり、必要事項を定めたものです。

- (1) 本大会は、e スポーツを通じて仲間や対戦相手と共に成長することを目的とした大会です。
仲間と共に日頃の練習の成果を発揮し優勝を目指す、学生生活の新たな 1 ページとなる大会を目指しています。
- (2) 本大会は、KITeN が運営、大会進行及び管理を行います。
- (3) 本大会はカプコン非公式のコミュニティ大会であり、株式会社カプコンの協賛・提携を受けたものではありません。

2 本規約の効力

- (1) KITeN の公式 X、公式 Instagram 及び大会 Discord において定めた内容は本大会の参加資格、大会ルール、その他の規定は、本規約の一部を構成し、本規約と一体のものとして効力を有します。
- (2) 本規約は、本大会の参加資格を持つ選手に適用されます。

3 参加資格

本大会は、下記の全ての参加条件を満たすことが必要となります。

- (1) 本規約に同意いただけること（本大会にエントリーした時点で、本規約に同意したものとみなします）
- (2) 日本国内に在住する高校生・定時制高校生・高等学校専門学生（3 年生まで）・通信制高等学校生・大学生・専門大学生・通信制大学生・短期大学生・大学院生であること
- (3) 最新バージョンのアップデートを行ったストリートファイター6 を使えるプラットフォーム（PlayStation5、PlayStation4、Xbox Series X、Steam、Nintendo Switch2）、Start.gg ないし、大会運営者が指定する大会ツールアカウント ID（CAPCOM ID）を準備でき、ワイヤレス接続（Wi-Fi）ではなく有線接続環境を準備できること

4 競技内容

本大会では、下記のタイトルを実施します。

- ・ストリートファイター6（英語表記：STREET FIGHTER 6 短縮表記：SF6）

5 エントリー

- (1) 本規約の「3 参加資格」を満たす方であれば、どなたでも参加できます。
- (2) 参加者が公式 X や公式 Instagram から、所定の事項を記入しエントリーを行ってください。
- (3) エントリーの上限数は 64 人とし、先着順で決定いたします。
- (4) エントリーの際、登録選手は以下の個人情報を記載・提出する必要があります。
 - ① メールアドレス
 - ② 参加者が在籍している学校名
 - ③ 参加者のプレイヤー名
 - ④ STREET FIGHTER6 内のユーザーID
 - ⑤ 現時点で使用する予定の操作タイプ・キャラクター
 - ⑥ STREET FIGHTER6 内での最高ランク
 - ⑦ Discord ID
 - ⑧ 自己アピールや意気込み
 - ⑨ 本大会に、有線接続による参加が可能であるかの確認

※入力情報の確認などのため、生徒手帳画像や学生証画像の提出を求められた場合は、速やかに応じること。
- (5) エントリー受付後、KITeN はエントリーの内容について、公式 X や公式 Instagram 等にて確認させていただく場合があります。
 - a) エントリー後、登録内容に変更がある場合は、KITeN まで速やかにご連絡ください。但し、変更はエントリー締め切り時までです。
 - b) エントリー情報に虚偽の申告がある場合、本大会に出場することを認めないことがあります。入力間違いにご注意ください。
 - c) ゲーム名選手等に不適切な単語が含まれているまたは第三者の権利を侵害していると KITeN が判断した場合、選考対象から除外、変更依頼させていただく場合があります。
 - d) 前各号に違反した場合、また KITeN からの連絡に対して応答がない場合、KITeN は参加者に対する本大会への参加を取り消すことができます。
- (6) 参加者が音信不通、また運営側と意思疎通をしていないとみなすべき事情が発生した場合には、当選手は失格になる場合があります。
- (7) 選手は、大会に参加するタイトルのゲームアカウントを選手個人で保有している必要があります。ただし、無償コードの提供を受けた学校から、該当のアカウントを使用して大会に参加する場合は、本規約記載の「ゲームアカウントを選手個人で保有している」状態と同じ状況とする。

- (8) 選手個人のアカウントは、大会期間中、利用停止（BAN）等の制裁されていないことが必要となります。

6 大会ルール

- (1) 本大会の大会ルールは以下に示す。
- ・本大会は、個人戦による、BO3のダブルエリミネーション形式によるトーナメント戦です。
(1 セット=2 ラウンド先取、1 試合=2 セット先取 (BO3))
 - ・使用キャラクター、操作タイプは自由とします。(操作タイプのダイナミックは使用禁止)
 - ・ステージやキャラクターのスキンについても、指定はございません。
 - ・1 セットを落としたプレイヤーのみ、キャラクター変更は可能とします。1 セット取得した時の勝者の選手は、キャラクター変更できません。
 - ・カスタムルーム作成と、サイド選択の 1P 側は、トーナメントの上側の人が行います。
 - ・ウィナーズ側でグランドファイナルに負けてしまった場合、リセットとし、再度グランドファイナルを行います。
 - ・本大会のチェックインから 15 分以上経過してもいなかった場合、試合開始連絡から 10 分以上経過してもいなかった場合、その選手は不戦敗とします。
- (2) 回線が切断してしまった場合、どちらか片方がカスタムルームに残り、復元機能を使用できる場合、この機能を使用し、試合を再開してください。また、復元機能を使用できず、どちらかの回線による原因がわかる場合は、切断してしまった方が 1 セット取られた状態で試合を再開してください。どちらが切断されたかわからなかった場合は、そのセットを再試合してください。
- (3) 本大会は、Tonamel（トナメル）を使用する予定です。トナメルのアカウントの準備をお願いします。
- (4) 出場チームまたは出場選手にスポンサードをおこなう企業がいる場合には、大会参加時に必要なデバイス（キーボード、マウス、マウスパッド、コントローラーなど）以外でのスポンサー露出は基本的には禁止といたします。例として、ユニフォーム等で企業ロゴ等を露出することについては禁止事項に該当します。
- (5) 本大会のスケジュールは以下の通りです。ただし、進行の都合上、時間が前後する可能性があります。ご理解のほどよろしくお願いいたします。

時間	内容 (W=Winners, L=Losers)
11:30~	配信開始 (選手の出欠確認)
11:40~12:00	大会説明 (選手は試合準備)
12:00~12:20	第 1 試合 (W1 回戦)
12:20~12:40	第 2 試合 (W2 回戦、L1 回戦)
12:40~13:00	第 3 試合 (W3 回戦、L2 回戦)

13:00~13:20	第 4 試合 (W4 回戦、L3 回戦)
13:20~13:40	第 5 試合 (L4 回戦)
13:40~14:00	第 6 試合 (L5 回戦)
14:00~14:20	第 7 試合 (L6 回戦)
14:20~14:50	休憩時間
14:50~15:10	配信再開、TOP8 の準備
15:15~15:30	W 準決勝 A、L1 回戦 A
15:30~15:45	W 準決勝 B、L1 回戦 B
15:45~16:00	L2 回戦 A
16:00~16:15	L2 回戦 B
16:15~16:30	W 決勝
16:30~16:45	L 準決勝
16:45~17:00	L 決勝
17:05~17:20	グランドファイナル
17:25~17:45	優勝者インタビュー、大会まとめ、閉会式
~18:00	リセットが発生した場合、15 分遅れる

7 大会の配信

- (1) 本大会の様子、競技の内容（ゲームプレイ内容を含みます）は、KITeN によって、ライブ配信またはアーカイブ映像として公開される場合がございます。あらかじめご了承ください。
- (2) 本大会は、参加者の皆様が各個人で配信を行うことを許可しています。ただし、KITeN の本配信をミラーすることは禁止とさせていただきます。また、細かい動画ガイドラインは、カプコン動画ガイドラインをご確認ください。

（カプコン動画ガイドライン：<https://www.capcom-games.com/ja-jp/video-policy/>）

8 禁止事項

- (1) 本規約、大会ルールに違反すること
- (2) KITeN スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと
- (3) 本大会の進行、運営を意図的に妨害すること
- (4) 主催者、KITeN、KITeN スタッフ、参加者または第三者に対して、誹謗、中傷する行為及び名誉・信用を傷つける行為並びに暴力、ハラスメント行為を行うこと
- (5) 公序良俗に反する言動を行うこと
- (6) KITeN または第三者の知的財産権、肖像権、プライバシー、名誉その他の権利または利益を侵害すること
- (7) 本大会への参加権、賞品または賞品を受け取る権利を第三者へ譲渡、売買等すること

- (8) 本大会を利用し、営利を目的とする行為を行うこと
- (9) その他 KITeN が不適切と判断する行為
- (10) 反社会的勢力または反社会的勢力と関係を有する者が関与すること

9 個人情報

- (1) エントリーの際に提供された参加者の個人情報は、本大会の開催、運営及び広報等の目的で使用します。
- (2) 選手等は、参加者のプレイヤー名、学校名、インタビューコメント、プレイ動画等について、主催者、KITeN または第三者によって、公式 X、公式 Instagram、動画配信サイトやその他のサイト等において、期間の限定なく、無償で編集、公表、公開、報道または利用（商業的利用を含む一切の利用を含みます）されることを承諾します。
- (3) お預かりした参加者の個人情報は、以下の目的で、KITeN で利用いたします。
 - 1. 利用するデータの内訳
メールアドレス、学校名、プレイヤー名、ユーザーID、使用キャラクター・操作タイプ、最高ランク、Discord ID
 - 2. 利用する目的
 - ① 本大会に関する参加者およびチームの代表者の方への連絡、運営事項のご案内、および広報活動
 - ② 本大会の主催者、共催者が実施する他のイベントのご案内
 - ③ 今後の本大会の参考とさせていただく資料作成等
 - ④ 調査資料の作成や学生 e スポーツに関する各種統計データ作成の為

10 免責

- (1) 天災等の不可抗力その他やむを得ない事由、主催者都合により本大会の内容の変更、また本大会の延期・中止となる場合があります。主催者、KITeN の責任によらない当該事由に起因して生じた損害に対して主催者、KITeN では一切の責任を負いません。
- (2) 本大会開催中の参加者の事故、事件、その他のトラブル等や本規約に違反したことにより生じた損害に関して、主催者、KITeN の指示や対応に重大な責任がある場合を除き、主催者、KITeN は一切の責任を負いません。
- (3) Discord 二段階認証（2FA）の推奨
参加者は、Discord アカウントのセキュリティ保護の観点から、二段階認証（2FA）の設定を推奨します。二段階認証を設定していない場合、アカウント乗っ取り等により大会運営からの連絡確認不能、なりすまし、チーム連携への影響等が発生する可能性があります。なお、二段階認証の設定は必須ではありませんが、KITeN は未設定に起因するトラブルについて責任を負いかねます。

1 1 規約の変更

本規約の内容は、主催者、KITeN の判断において、いつでも変更できます。規約の変更を行う場合、当該変更の内容を公式 X、公式 Instagram、大会用 Discord に掲示します。